

Programador Analista

Datos Personales

Nombre: Juan José Durán Alfonso

Formación académica

1987-1990 Auxiliar administrativo.

Instituto Canónigo Manchon de Crevillente.

Ciclo medio de Formación profesional en administración y gestión de empresas.

1990-1992 Técnico especialista administrativo.

Instituto Canónigo Manchon de Crevillente.

Ciclo superior de Formación profesional en administración y gestión de empresas.

1992-1995 Ciencias empresariales

Universidad de Alicante.

2001-2004 Ingeniero técnico en informática de gestión.

Universidad de Alicante.

2004-2005 Certificado de actitud pedagógica (CAP).

Universidad de Alicante.

Master en psicopedagogía.

Experiencia profesional

2013-Hoy Fosfore Studios S.L.

Cargo: Programador y project manager de tecnología y juegos

Función: Programador de distintas tecnologías para la automatización de builds para android con googleplay bajo linux. Principalmente se realizó mediante python y bash script.

Programador y jefe de proyecto en varios juegos de Fosfore Studios. Entre ellos Amazing Loops que fue uno de los finalistas en la GameLab de barcelona 2013. Todos los desarrollos se realizan con Unity3D.

Programador y jefe de proyecto en Jelly Puzzles para IOS realizado con cocos2d (C++ y ObjC)

2012-2013 Tecnausa S.L.

Cargo: Programador Analista en Android

Función: Creación de un sistema de gestión de recaudaciones para las distintas operadoras clientes de esta empresa. Se está usando Monodroid (C#) para el core principal del programa y Java con JNI para escribir las extensiones necesarias por la aplicación.

2011-2012 Top School.

Cargo: Programador Flex, php y java (Tratamiento a medida del ERP Openbravo).

Función: Se ha moldeado una infraestructura para el funcionamiento interno (CRM a medida e integración con Openbravo) así como externo (Portal web, backend, etc..) para ser usado por el conjunto de franquicias de la empresa tanto a nivel administrativo como comercial.

Se crearon varios plugins para los CMS Drupal, Joomla y Wordpress. Además se están realizando varios proyectos iphone entre ellos un juego con OBJC, C++ y Cocos2D.

Se han realizado varias aplicaciones internas en Android tanto en Monodroid como Android nativo.

2010-2011 Ayuntamiento de San Isidro.

Cargo: Programador Flex y PHP.

Función: Se ha realizado un programa de gestión presupuestaria en Flex y PHP para el ayuntamiento.

2010-2010 Agrupa Máquinas S.L.

Cargo: Lead programmer y coordinador juego online.

Función: Programador en Java, Flex , PHP y .Net, usando MYSQL como SGBD. Coordinador y Setup de la infraestructura para un portal de juego online que estará en producción en breve. Aquí también realizo tareas en la administración de los sistemas así como análisis de requerimientos de estos para el soporte de las distintas cargas de trabajo y seguridad.

2009-2010 Disturbed Games, S.L.

Cargo: Programador en C# para el motor y lógica de juego.

Función: Programador del engine y lógica del juego World Of Mages para iphone.

2008-2009 Ingenia, S.L.

Cargo: Jefe de departamento de informática (Equipo de programación y sistemas).

Función: Analista y programador del backend de la empresa para la creación de sus portales realizado en PHP, ext JS y Flex. Se usaba MYSQL como SGBD. Tenía 2 personas a mi cargo.

2007-2008 Quadram software

Cargo: Programador analista en PHP, Javascript, Ajax, y Delphi.

Función: Parte del equipo de desarrollo de la suite Delphi 4 php para Borland-Codegear. Realicé tareas de diseño en el sistema de QA y automatización de máquinas virtuales sobre VMWare y Parallels.

2005-2007 Dimundo Systems S.A (Cisco Partner)

Cargo: Programador analista e implantador de sistemas asterisk.

Función: Programador analista en PHP, java y .Net usando MYSQL como SGBD. Gestión e implantador de sistemas voz IP y centralitas asterisk. Gestor de la red bajo active directory en Windows 2003 server.

2004-2005 Pyro Studios, S.L.

Cargo: Programador y Analista sobre consolas de nueva generación.

Función: Programador de tecnología sobre el motor gráfico y game engine en Xbox 360, Playstation 3 y PCs High end.

2001-2004 Gestina S.A.

Cargo: Programador y administrador de sistemas.

Función: Programador C,C++, Delphi y administración de sistemas. Trabajé a media jornada mientras terminaba Informática de gestión en Alicante.

1998-2001 Herplast, S.L.

Cargo: Contable e Informático.

Función: Gestión de la contabilidad, diseñador de paginas web y mantenimiento del sistema informático.

1998-1998 MORAVAL S.A

Cargo: Administración.

Función: Realización de funciones comerciales, atención al cliente y gestión de almacen.

1997-1998 OCASO S.A

Cargo: Administración.

Función: Realización de funciones comerciales, contables y administrativas.

Notas de interés:

Los trabajos anteriores se han alternado con la impartición de cursos en distintas empresas y organismos como el curso impartido en 2009/2010 en la universidad de Oviedo sobre tecnología de video juegos. Donde el área a impartir que me fue designada fue la parte de Inteligencia artificial y opengl. La información del curso se puede consultar en http://directo.uniovi.es/postgrado/cabecera_ep.asp?Curso=2009&IdPrograma=5767